

## RICARDO BARREIRO

Nato nel 1949 a Buenos Aires, esordisce giovanissimo con articoli e racconti, pubblicati dalla rivista underground Sancho, passando solo in un secondo tempo alla sceneggiatura. Il suo debutto nel campo del fumetto avviene con «Slot bar», una serie disegnata da Solano Lopez. A questa seguono «Asso

di picche» e «Barbara», rispettivamente con disegni di Gimenez e Zanotto.

Sul finire degli Anni '70, si trasferisce in Europa dove vive, tra Parigi e Roma, per circa sei anni. È questo un periodo di grande maturazione artistica, che si estrinseca particolarmente nel suo rapporto con Lanciostory e Skorpio. Appartengono a questo rapporto molti fumetti «liberi», alcune miniserie e soprattutto «La città», sempre con disegni di Gimenez. È membro della Società degli autori e compositori drammatici di Francia, Paese in cui da alcuni suoi fumetti sono stati tratti lavori televisivi. Attualmente, rientrato in Argentina, è una delle voci più originali nel pur vivace panorama del fumetto sudamericano e mantiene viva la sua collaborazione con l'«Eura».

## **ENRIQUE ALCATENA**

Enrique Alcatena nasce a Buenos Aires (città in cui ancor oggi risiede) nel febbraio 1957. Temperamento irrequieto, votato alla fantasia, si avvicina giovanissimo al fumetto, prendendo come punti di riferimento sia disegnatori stranieri (Kirby, Windson Smith, Graig Russell), che illustratori dell'inizio del secolo (Rackam, Nielsen, Dulac), che maestri argentini, tra i quali ama soprattutto ricordare Lucho Olivera e Alberto ed Enrique Breccia.

La sua già accennata propensione alla fantasia senza limiti gli fa apprezzare fin dalla gioventù scrittori come Dundany, Moorcode, Tolkien e Pehac, che legge in lingua originale e che gli danno quelle

emozioni che lui tenterà poi di trasferire nei propri disegni.

Nascono così opere come «Il mago» o «Dinastia maledetta», nelle quali può dare libero sfogo alla propria immaginazione e disegnare, per dirla con le sue parole, «...città dagli alti minareti, in cui stregoni che possiedono tenebrosi segreti pregano dèi misteriosi...».

Noto in Italia attraverso l'«Eura» — che ha pubblicato e pubblica tutti i suoi lavori — Enrique Alcatena sta ora conoscendo una grande popolarità, oltre che nel proprio Paese, in Germania e Gran Bretagna.



RICARDO BARREIRO - ENRIQUE ALCATENA





Direzione Filippo Ciolfi, Fernando Mercurio, Stelio Rizzo

> Direttore Responsabile Fernando Mercurio

Coordinamento Editoriale Simonetta Garroni

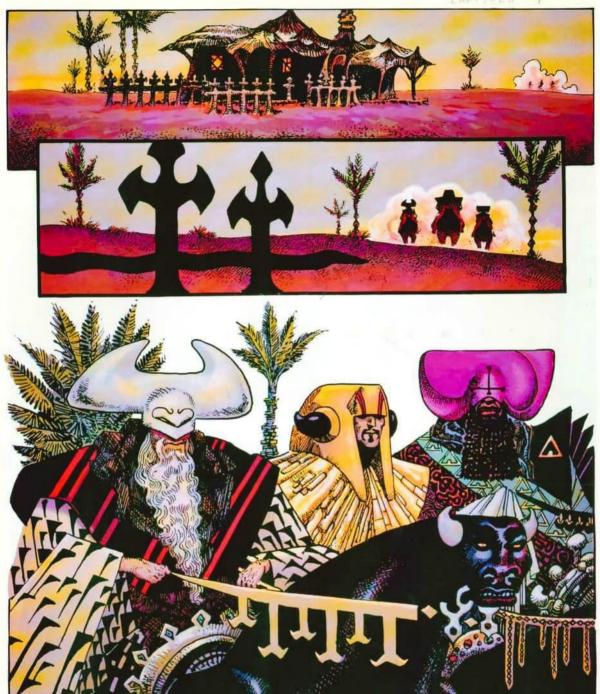
Hanno collaborato a questo numero Sergio Loss, Daniela Piola, Giorgio Naccarelli, Franco Piola, Piero Pietracci

Eura Editoriale S.p.A., Via Nomentana, 905 - 00137 Roma. Tel. 8277354 - 8286074 - Per l'Italia: Distribuzione SO.Dl.P. Angelo Patuzzi s.r.l. - Selezioni: Fotolito Gamba s.r.l. - Via G. B. Valente, 161 - Roma - Stampa e allestimento: Fratelli Spada S.p.A. - Via Lucrezia Romana, 60 - Ciampino - Roma - Autor. del Tribunale di Roma n. 73/88 del 2-2-1988 - Tutti i diritti sono riservati. Sono proibiti l'adattamento, la traduzione e la riproduzione dell'opera sia globalmente, sia in parte, sia in ogni forma senza esplicita concessione dell'editore. Per ogni numero arretrato, il doppio del prezzo di copertina. Non si accettano abbonamenti. Printed in Italy. Copyright EURACOMIX - n. 32 - Marzo 1991. Mensile. Sped. Abb. Post. Gr. III/70









FORSE IN QUE-STA LOCANDA TROVEREMO CIO' CHE CI SERVE



LO SPERO, ZAKHAR... IL MIO CORPO LO STA CHIEDEN-DO.



HO CONSUL-TATO L'OCCHIO DI CRISTALLO TROVEREMO.

































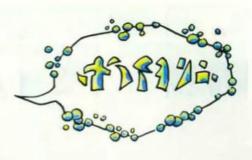


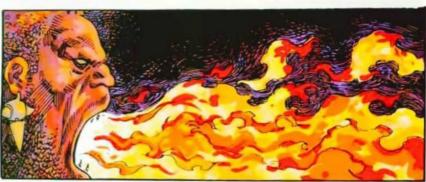






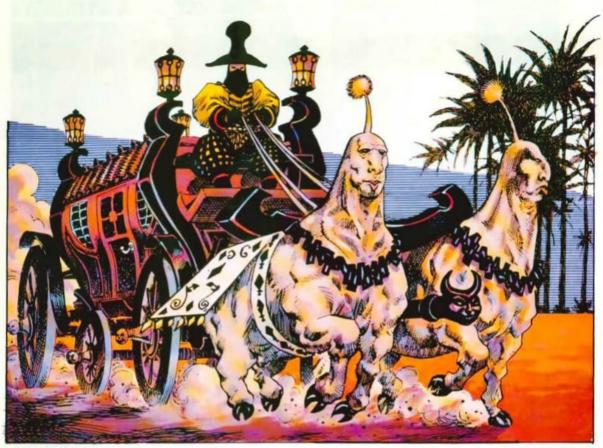




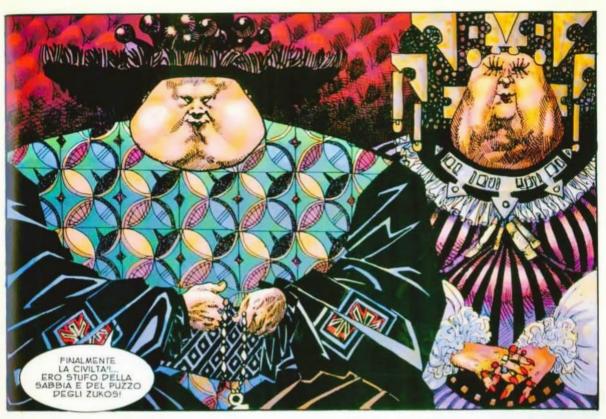






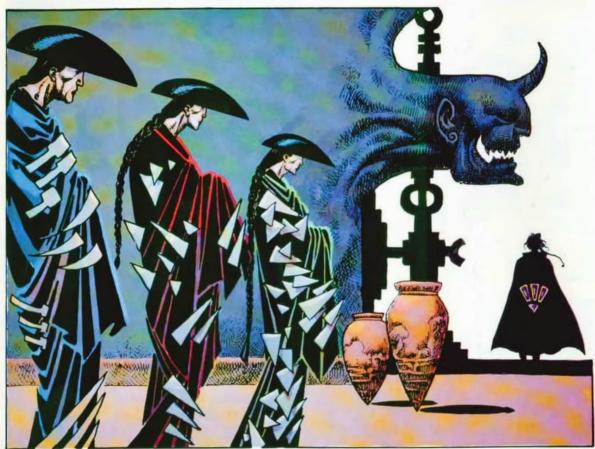
































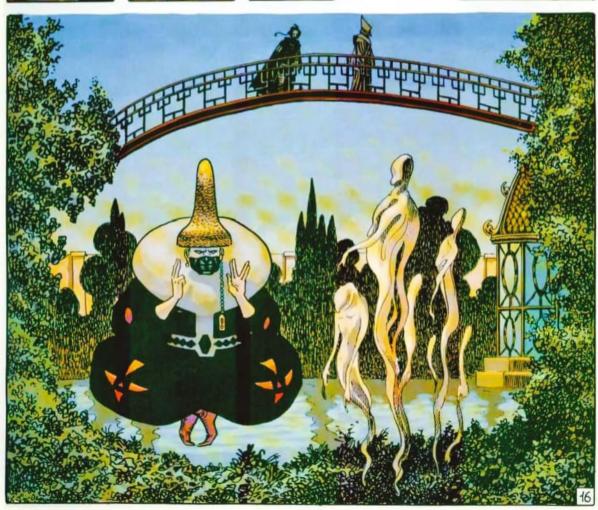












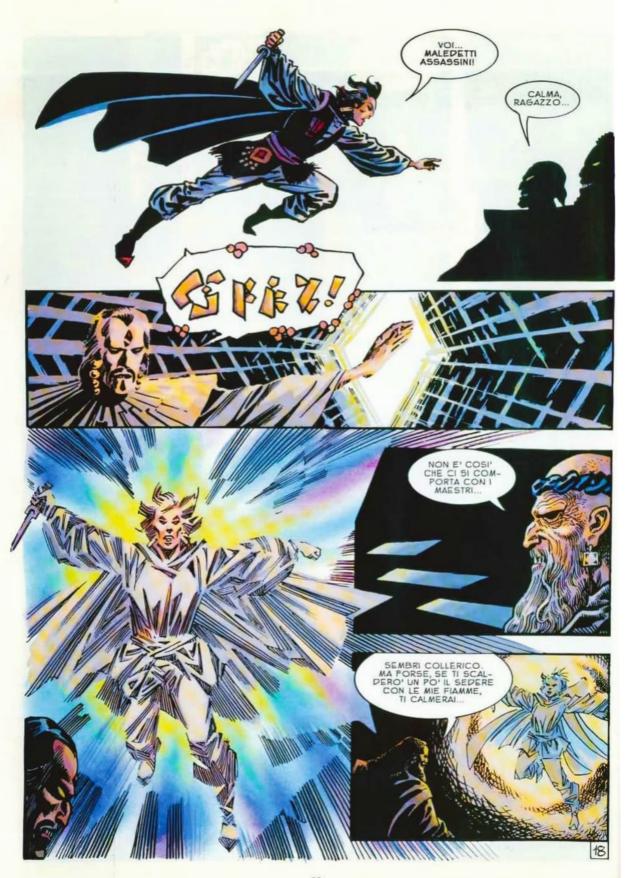
























HAI TALENTO E
IMPARERAI IN FRETTA...
E A PROPOSITO... CHI TI
HA INSEGNATO IL VERO
NOME DEL VENTO?



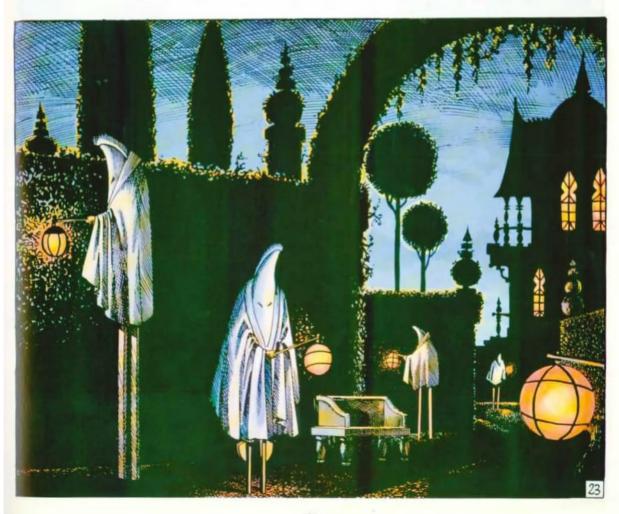




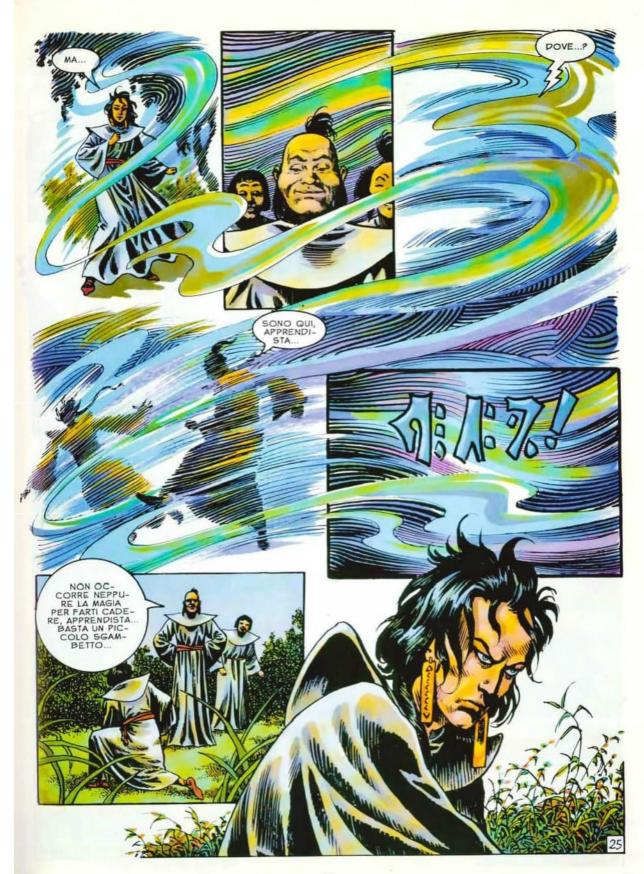
















ORA...

SE VUOI, PUOI
PRENPERTI UN
GIORNO DI RIPOSO
E VISITARE LA CITTA'. SONO DUE ANNI
CHE 9TAI QUI DENTRO, SENZA MAI
LASCIARE LA
SCUOLA.















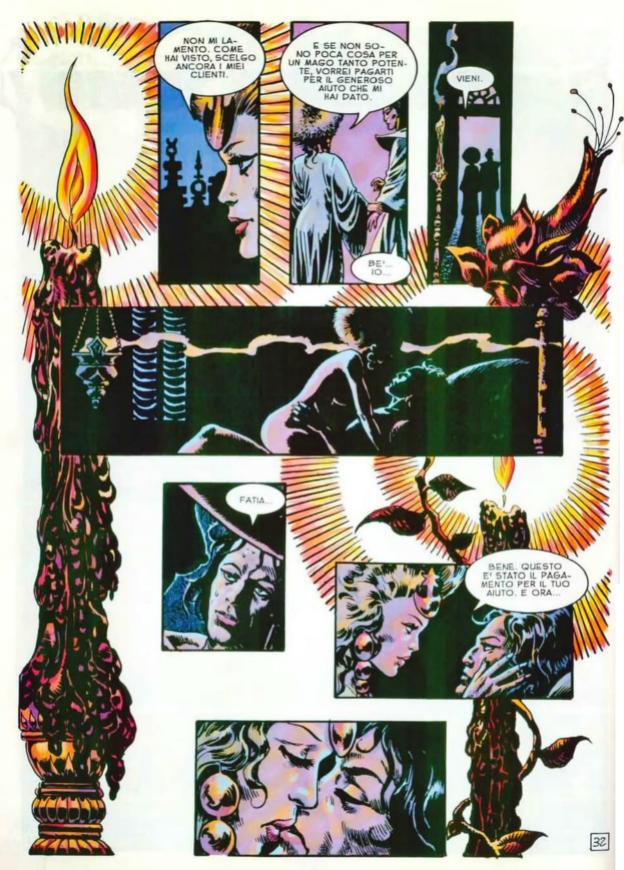










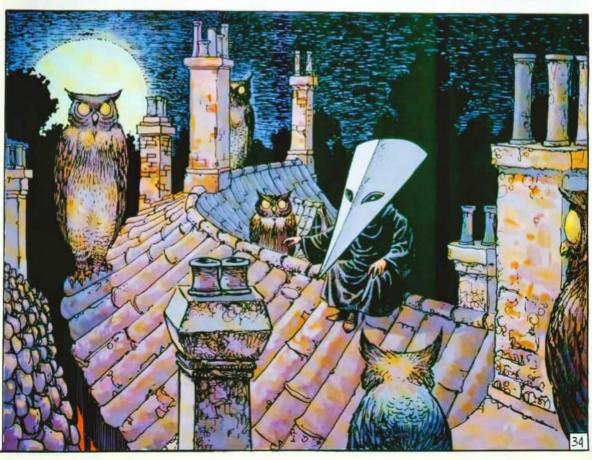




















HAI UN GRANDE TALENTO, MA TI
SERVIRA' ANCHE MOLTA SAPIENZA PER VINCERE IL POTERE
DEL MALE... SULLE MONTAGNE DI
BAALBEK, ALDILA' DEL DESERTO
DI SHAA, TROVERAI LA DIMORA
DI GASPH, IL GRANDE. DIGLI
IL TUO OBIETTIVO. LUI
TI AIUTERA'.





















































ECCO L'INDOVI-NELLO... "VENGONO DI NOTTE, CON L'OSCURITA'. E RAPIDAMENTE TI PORTA-NO A VIVERE NELL'ALDI-LA''... CHE SONO?

t







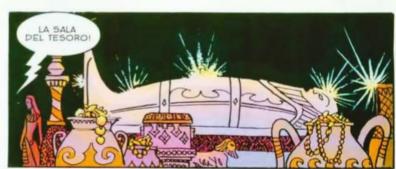














































NON TI PREOC-CUPARE... RISOLVE-REMO TUTTO CON L'ARTE DELLA MAGIA...











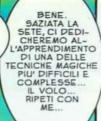








NON HO FAT-TO SGORGARE L'AC-QUA PER STUPIRTI. BEVI. E' UN PECCATO SPRECARE ACQUA TANTO PURA E CRISTALLINA.



















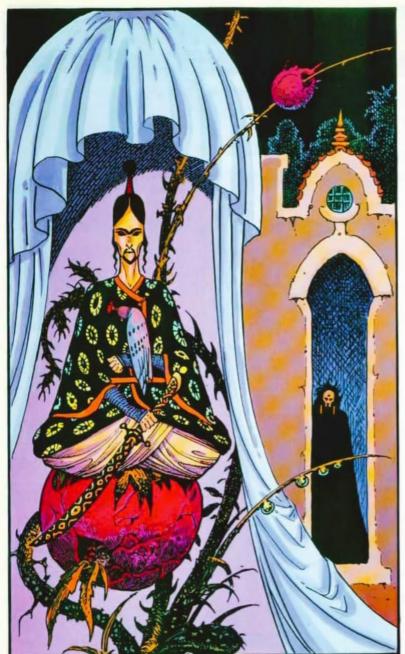














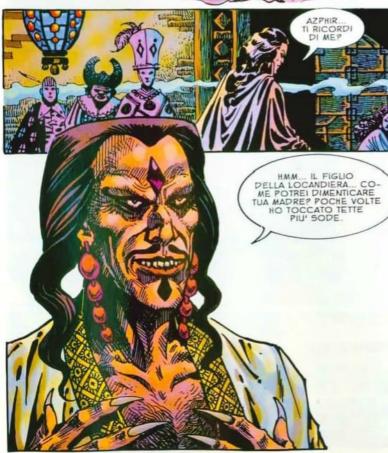










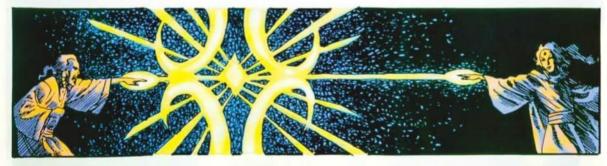










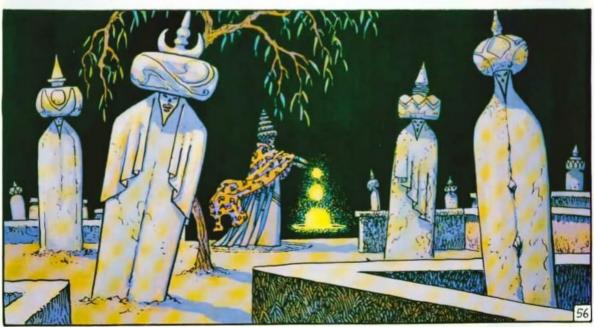




























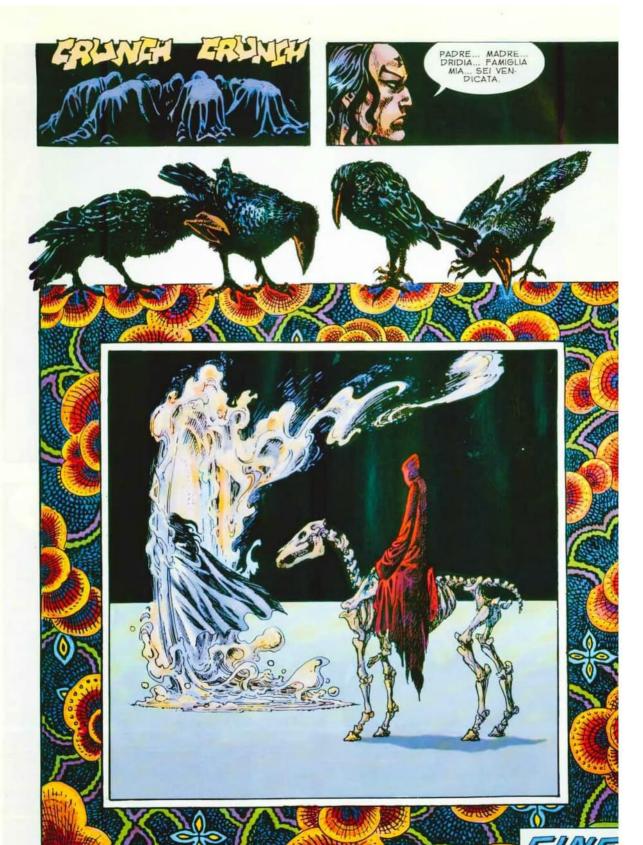












© Copyright Euracomix 91